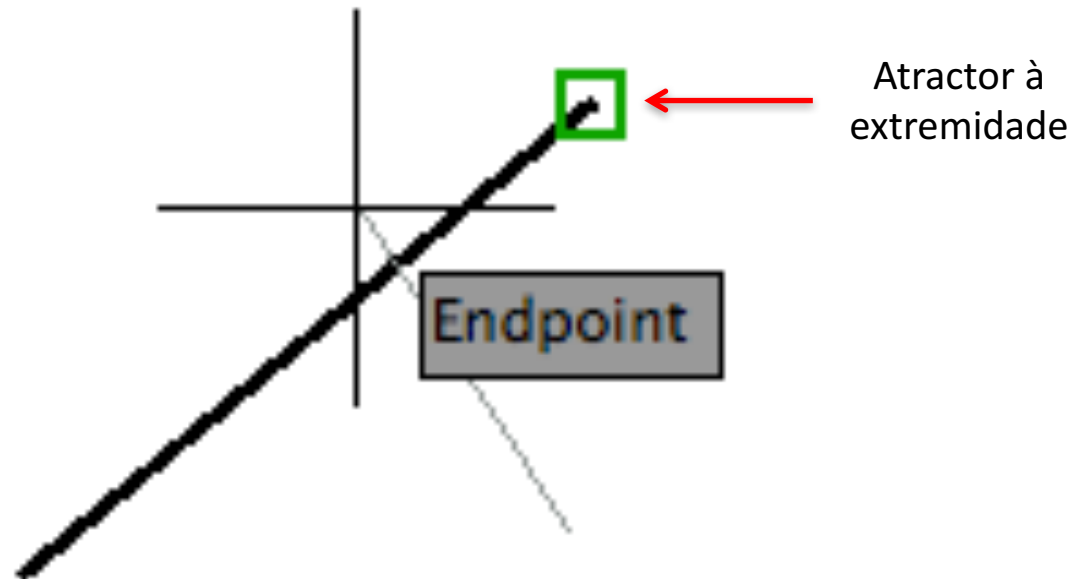


Atractores

ATRACTORES PARA PONTOS NOTÁVEIS

Utiliza geometria para localizar posições específicas de pontos particulares nos objectos. Revela-se como um indicador de cor verde (geralmente) que surge quando, durante uma operação de desenho, se aproxima o rato de um ponto notável (no exemplo o ponto notável é uma extremidade). Ao pressionar o botão esquerdo do rato a extremidade do segmento que está a ser desenhado é atraída para a posição da extremidade do segmento existente.



PONTOS NOTÁVEIS

Os pontos notáveis são os seguintes:

- **CENter:** Centro de uma circunferência, arco ou elipse.
- **ENDpoint:** Extremidades de entidades.
- **MIDpoint:** Ponto médio de linhas e arcos desenhados.
- **INTersection:** Ponto de intercepção de 2 entidades.
- **Extension:** Ponto no prolongamento temporário de linhas e arcos.
- **From:** Deve ser utilizado com um outro modo de atracção para estabelecer um ponto de referência (ponto de salto).

- **INSert:** Ponto de inserção de um objecto (bloco/texto).
- **Extended Intersection:** Ponto de intercepção de entidades que não se tocam.
- **NODE:** Entidade do tipo “point”.
- **PARallel:** Auxilia a construção de uma linha paralela a uma outra.
- **PERpendicular:** Ponto para um ângulo normal com a entidade seleccionada.
- **QUAdrant:** Pontos localizados a 0º, 90º, 180º e 270º sobre um círculo, arco ou elipse, relativamente ao centro.

- **TANgent:** Ponto de tangência numa outra entidade.
- **NON object snap:** Desliga os atractores permanentes (Object Snap = OFF).



ATRACTORES

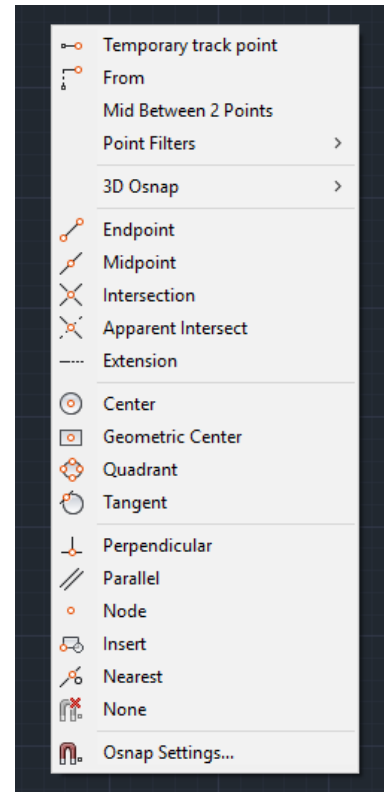
As ferramentas de atracção para pontos notáveis funcionam em dois modos distintos:

Modo temporário: Os pontos notáveis não activos podem ser esporadicamente escolhidos durante uma tarefa isolada, mantendo-se inactivos durante o resto do trabalho (SHIFT+RightMouseButton, seleccionar o atractor pretendido e aproximar o cursor do ponto respectivo).

Modo permanente: Os pontos notáveis podem ser escolhidos por forma a estarem permanentemente activos durante as operações de desenho (comando OSNAP, seleccionar os atractores pretendidos e pressionar OK). Usa-se quando, num dado trabalho, se tem que recorrer sistematicamente a certos pontos notáveis.

PONTOS NOTÁVEIS

Modo temporário (acesso):

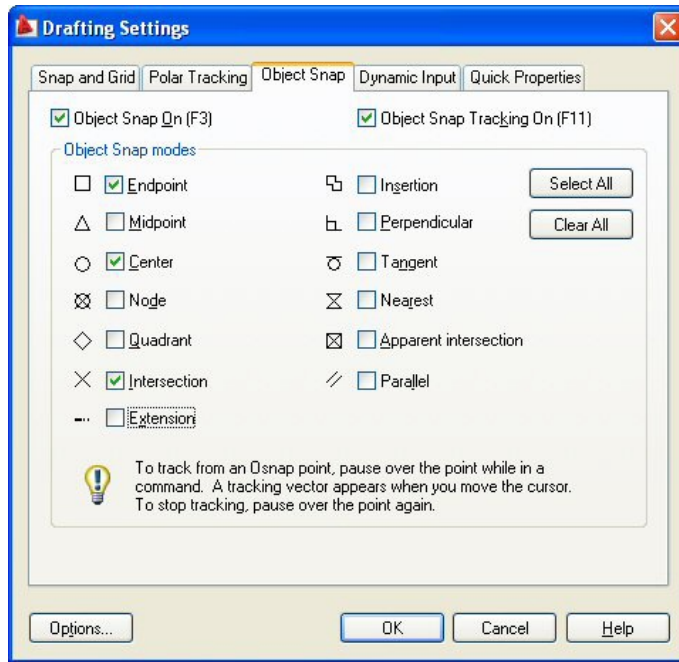


Ctrl+right click

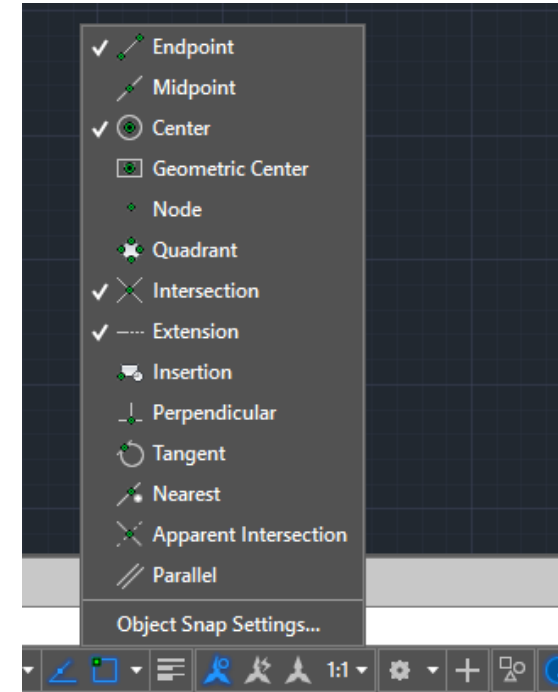
No modo temporário é importante seguir, em cada momento, as instruções apresentadas na linha de comandos, obedecendo à lógica sequencial da operação a realizar.

ATRACTORES

Modo Permanente (acesso):



Atracção permanente
(OSNAP ou DDRMODES)

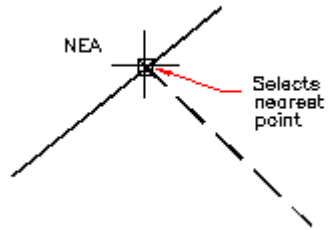


Barra de estado
(botão Object Snap)

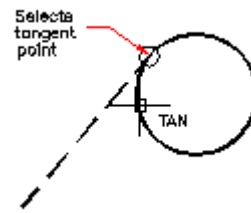
Por defeito, quando se inicia o AUTOCAD, geralmente estão permanentemente activos os atractores “*End Point*”, “*Center*”, “*Intersection*” e “*Extension*”. Para que os atractores permanentes estejam funcionais o botão “*Object Snap*” da Barra de Estado deve estar ligado.

ATRACTORES

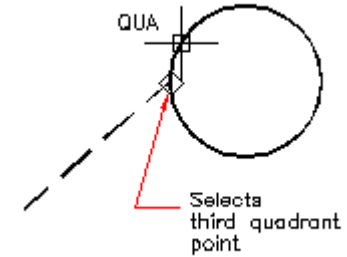
- **NEA**rest object snap



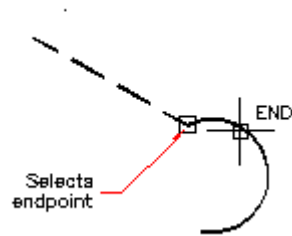
- **TAN**gent object snap



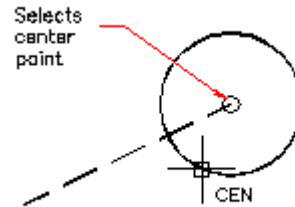
- **QUA**drant object snap



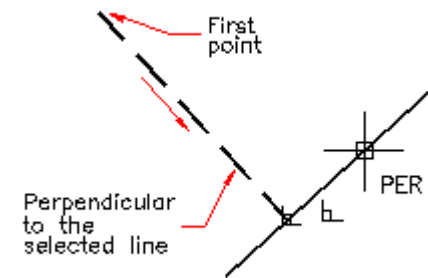
- **END**point object snap



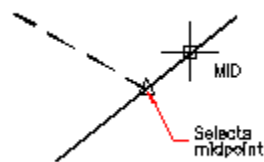
- **CEN**ter object snap



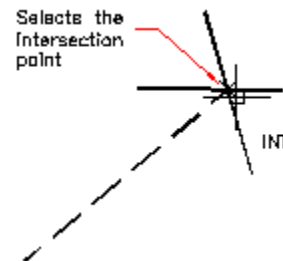
- **PER**pendicular object snap



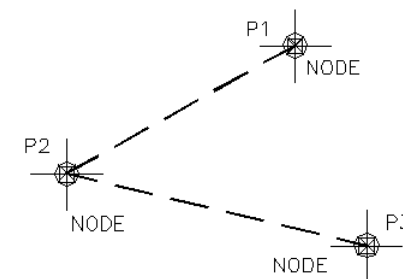
- **MID**point object snap



- **INT**ersection object snap

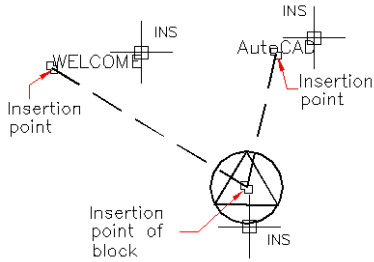


- **NODE** object snap

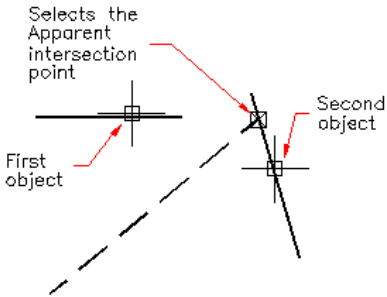


ATRACTORES

- **INS**ersion object snap



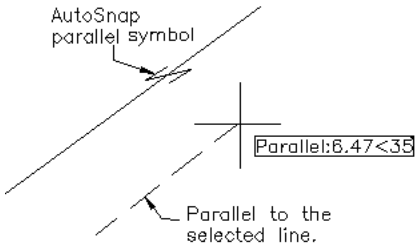
- **APP**arente Inters. object snap



- **NONE** object snap

OSNAP desligado

- **PAR**allel object snap



- **From** object snap

